

# APLIKASI METODE CUTTING PLANE KELLEY DAN GOMORY DALAM MENENTUKAN SOLUSI OPTIMAL INTEGER PROGRAM NONLINIER

Fitri Maya Puspita, Des Alwine Zayanti  
Jurusan Matematika FMIPA Universitas Sriwijaya

## ABSTRAK

*Metode Cutting Plane dapat digunakan sebagai metode pencarian solusi masalah program nonlinier yang berkendala. Pada masalah praktis solusi yang dikehendaki seringkali berbentuk integer. Untuk itu dikaji suatu pendekatan dengan mengaplikasikan metode cutting plane Kelley dan Gomory. Program nonlinier yang diselesaikan dengan cutting plane Kelley ditransformasikan menjadi program linier dan selanjutnya program linier tersebut diselesaikan dengan cutting plane Gomory sehingga dihasilkan solusi yang bernilai integer*

## PENDAHULUAN

Pengoptimalan suatu proses misalnya proses perencanaan produksi, telah dikembangkan untuk mengefisienkan kerja manusia yang makin kompleks. Pengoptimalan matematika suatu proses dapat dianggap sebagai suatu usaha mengoptimalkan suatu fungsi, sehingga dengan memodelkan kondisi yang tersedia sebagai sebuah fungsi, akan diperoleh solusi optimal dengan menggunakan teknik-teknik solusi yang sesuai. Pemodelan suatu masalah ke bentuk fungsi dapat ditinjau berdasarkan kelinieran fungsi tersebut. Akan tetapi, dalam masalah praktis tidak selalu sebuah fenomena dapat dinyatakan sebagai model linier,

bahkan hampir sebagian besar menunjukkan kenon linieran fungsinya (objektif). Dalam pencarian solusi optimalnya juga berbagai variabel, koefisien, kendala dan metode pendekatan dalam fungsi objektif sangat besar pengaruhnya.

Metode solusi yang tersedia dalam pencarian solusi masalah program nonlinier dengan kendala linier dan nonlinier sebagian besar terdiri dari dua langkah utama yakni pencarian arah dan panjang langkah yang fisibel dengan hasil solusi yang berbentuk pecahan misalnya metode pendekatan Zoutendijk (lihat Rao; 1978 dan Bazaraa; 1979).

Dalam banyak situasi, hasil solusi program nonlinier seringkali dikehendaki

berbentuk integer dan menghindari dua langkah pencarian utama tersebut. Pendekatan metode untuk mencari solusi program nonlinier ini belum diketahui. Oleh sebab itu perlu usaha untuk mengkaji metode yang tepat yang digunakan dalam pencarian solusi program nonlinier dengan hasil integer melalui pendekatan metode *cutting plane* yang dikembangkan oleh Kelley (1960) dan Gomory (1958) (lihat Rao; 1978 dan Minoux; 1983).

Metode *Cutting Plane* Kelley merupakan teknik yang efisien untuk solusi program nonlinier khususnya program konveks dengan mentransformasikan fungsi objektif dan kendala menjadi linier, kemudian masalah program linier dicari solusinya menggunakan metode simpleks dual. Dalam kasus mencari solusi optimal integer, masalah program linier yang ditentukan ditransformasikan kembali ke bentuk program linier integer dengan menggunakan pendekatan *cutting plane* Gomory dalam setiap langkah iterasinya (lihat Minoux; 1983 dan Ravindran, Phillips dan Solberg; 1987).

Transformasi program nonlinier ke bentuk program linier dan program linier integer seperti yang dilakukan pada proses pendekatan yang dikemukakan di atas, akan

membantu pengkajian dan pengembangan lebih mendalam dalam program nonlinier.

Kajian ini merupakan lanjutan dari kajian keoptimalan fungsi nonlinier dengan solusi integer melalui pendekatan metode Zoutendijk yang ditransformasikan ke dalam masalah grup (group problem).

## TINJAUAN PUSTAKA

Suatu masalah minimisasi fungsi nonlinier berbentuk:

Minimalkan  $f(x)$   
dengan kendala

$$g_i(x) \leq 0; i = 1, 2, \dots, m,$$

$$h_i(x) = 0; i = 1, 2, \dots, p,$$

$$\text{dimana } x \in X,$$

dimana  $f, g_1, \dots, g_m, h_1, \dots, h_p$  adalah fungsi yang terdefinisi pada  $E_n$ ,  $X$  adalah subset dari  $E_n$ ,  $x$  adalah vektor  $n$  komponen  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .  $f$  adalah fungsi objektif, setiap kendala  $g_i(x) \leq 0$  untuk  $i = 1, 2, \dots, m$  disebut kendala pertidaksamaan dan  $h_i(x) = 0$  untuk  $i = 1, 2, \dots, p$  disebut kendala persamaan. Vektor  $x \in X$  yang memenuhi semua kendala disebut solusi fisibel untuk masalah. Koleksi semua solusi fisibel membentuk daerah fisibel. Masalah program nonlinier merupakan

penemuan titik fisibel  $\bar{x}$  sedemikian sehingga  $f(x) \geq f(\bar{x})$  untuk setiap titik fisibel  $x$ . Titik  $\bar{x}$  yang demikian ini disebut solusi optimal atau secara sederhana solusi bagi permasalahan tersebut.

Masalah program linier dinyatakan dengan

$$\text{Minimalkan } z = c^T x,$$

dengan kendala

$$A^T x = b, \text{ dan}$$

$$x \geq 0, x_j \text{ integer } (\forall j = 1, \dots, n),$$

dinamakan program linier integer.

Beberapa alternatif solusi program integer yang digunakan dalam perhitungan solusi optimal bagi masalah yang dibatasi bernilai integer antara lain menggunakan Metode Pemotongan Bidang Gomory (*Gomory Cutting Plane*) dan Metode Pencabangan (*Branch Method*) dan Pembatasan (*Bound Method*).

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut ini algoritma metode Cutting Plane Kelley-Gomory:

1. Dimulai dengan titik awal  $X_1$ , dan mengatur nomor iterasi sebagai  $i = 1$ . Titik  $X_1$ , tidak perlu fisibel.
2. Fungsi-fungsi kendala  $g_j(X)$  pada titik  $X_i$  dilinierkan sebagai  $g_j(X) \approx g_j(X_i) + \nabla g_j(X_i)^T (X - X_i), j = 1, 2, \dots, m$ .

3. Memformulasikan masalah program linier aproksimasi sebagai berikut:

Meminimalkan  $C^T X$  terhadap

$$g_j(X_i) + \nabla g_j(X_i)^T (X - X_i) \leq 0,$$

$$j = 1, 2, \dots, m$$

Masalah pada program linier dalam pertidaksamaan (2) seringkali memiliki solusi yang tidak terbatas. Hal ini dapat dihindari dengan memformulasikan masalah program linier aproksimasi awal dengan memberikan kendala berikut:

$$l_i \leq x \leq u_i, i = 1, 2, \dots, n$$

Dalam pertidaksamaan (3),  $l_i$  dan  $u_i$  menunjukkan batas bawah dan atas pada  $x_i$ . Nilai  $l_i$  dan  $u_i$ , bergantung pada masalah yang dicari solusinya, dan nilai  $l_i$  dan  $u_i$  tersebut dipilih sedemikian sehingga solusi optimal dan masalah awal, yaitu persamaan (1), tidak terletak diluar daerah hasil yang ditentukan oleh pertidaksamaan (3).

4. Mencari solusi masalah program linier aproksimasi untuk memperoleh vektor solusi  $X_{i+1}$ .

5. Jika Solusi  $X_{i+1}$  noninteger, maka solusi tersebut diintegerkan menggunakan metode cutting Plane Gomory sebagai berikut:

a: (Reduksi Masalah). Lihat untuk solusi integer yang baik. Jika tak satupun diperoleh, lanjutkan **Langkah b**. Sebaliknya misalkan  $\hat{Z}$  adalah nilai dari solusi ini. Fungsi objektif dalam bentuk kanonik sehubungan dengan basis

optimal:

$$Z = Z_0 + \sum \bar{c}_j x_j$$

dimana  $Z_0$  adalah nilai optimal kontinu dan  $J$  adalah himpunan dari subskrip variabel bukan dasar). Jadi  $\forall j \in J : \bar{c}_j \geq 0$  (semua harga tereduksi  $\geq 0$ ). Untuk setiap variabel  $x_j$  sedemikian sehingga  $\bar{c}_j > \hat{Z} - Z$  harus nol dalam suatu solusi optimal dan mungkin akan tereliminasi dari masalah.

b: Misalkan  $J' = \{j \in J / \bar{c}_j = 0\}$ . Jika nilai  $Z_0$  integer dan jika  $J' \neq \emptyset$ , lanjutkan **Langkah d**. Sebaliknya tambahkan cutting-plane dengan metode "Penurunan Kongruensi" hingga masalah yang diperbesar memiliki suatu solusi integer (fisibel dual). Jika solusi ini juga fisibel primal (yakni jika  $x_j > 0$  untuk semua  $j$ ), maka merupakan suatu solusi integer optimal pada masalah. Selesai. Lanjutkan **Langkah 6**. Jika sebaliknya, maka lanjutkan ke **Langkah c**:

c: Memecahkan masalah yang diperbesar dalam variabel<sup>(4)</sup> kontinu dengan Metode Simpleks Dual. Jika solusi optimal yang diperoleh adalah integer, maka merupakan solusi optimal pada masalah integer. Selesai. Lanjutkan ke **Langkah 6**. Sebaliknya ke **Langkah b** (kemungkinan setelah tereliminasi suatu jumlah dan cutting plane non-aktif).

d: Lihat dengan enumerasi implisit untuk solusi integer pada  $Ax = b$  dengan  $x_j = 0$  untuk  $j \in J - J'$ . Jika ada

satu, maka merupakan solusi integer optimal pada masalah: Selesai. Sebaliknya tambahkan potongan

$$\sum_{j \in J-J'} x_j \geq 1,$$

dan laksanakan langkah tunggal Metode Simpleks Dual dengan menentukan pivot pada kendala ini dan kembali pada Langkah b.

6. Mengevaluasi kendala-kendala asal di  $X$  yakni menentukan  $g_j(X_{i+1}), j = 1, 2, \dots, m$ . Jika  $g_j(X_{i+1}) \geq \varepsilon$  untuk  $j = 1, 2, \dots, m$ , atau

$$\left| \frac{f(x_i) - f(x_{i+1})}{f(x_i)} \right| \leq \varepsilon$$

dimana  $\varepsilon$  adalah toleransi positif yang ditunjuk, semua kendala-kendala asal dapat diasumsikan terpenuhi. Karenanya hentikan prosedur dengan mengambil  $X_{\text{opt}} \sim X_{i+1}$ . Jika  $g_j(X_{i+1}) > \varepsilon$  untuk beberapa nilai  $j$ , tentukan kendala-kendala yang sangat melanggar sebagai

$$g_k(X_{i+1}) = \max_j [g_j(X_{i+1})].$$

Linierkan kembali kendala  $g_k(X) < 0$  pada titik  $X_{i+1}$  sebagai

$$g_k(X) \sim g_k(X_{i+1}) + \nabla g_k(x_{i+1})^T (X - X_{i+1}) \leq 0$$

dan tambahkan pertidaksamaan (9) ini hingga kendala ke  $(m+1)$  pada masalah program linier terdahulu.

7. Mengatur nomor iterasi baru dengan  $i = i+1$ , total jumlah kendala-kendala dalam masalah program linier aproksimasi baru sebagai  $m = m+1$ , dan lanjutkan ke Langkah 4.

**Contoh:**

Minimumkan  $f(x_1, x_2) = x_1 - x_2$  dengan kendala  $g_1(x_1, x_2) = 2x_1^2 - 2x_1x_2 + x_2^2 - 1 \leq 0$  menggunakan Metode Cutting Plane Kelley-Gomory. Limit kekonvergenan  $c = 0,02$ .

**Solusi:**

(7)

Karena kendala dapat diidentifikasi sebagai elips, masalah ini merupakan masalah program konveks. Langkah 1, 2, 3: Meskipun dapat memulai solusi dan titik awal  $X$  untuk menghindari solusi yang tidak terbatas, diambil batas pada  $x_1$  dan  $x_2$  dengan  $-2 \leq x_1 \leq 2$  dan  $-2 \leq x_2 \leq 2$  dan dicari solusi masalah program linier dengan meminimumkan  $f = x_1 - x_2$  dengan kendala  $-2 \leq x_1 \leq 2$  dan  $-2 \leq x_2 \leq 2$ . Solusi yang diperoleh dengan metode simpleks adalah  $X_2 = (-2, 2)^T$ .

Langkah 4. Jadi, diperoleh  $X_2 = \begin{Bmatrix} -2 \\ 2 \end{Bmatrix}$ . (9)

**Langkah 6.**  $g_1(X_2) = 23 > \epsilon$ ,  $g_1(X)$  dilinierkan pada titik  $x_2$  menggunakan persamaan (1) sehingga diperoleh  $g_1(X) \approx -16x_1 + 8x_2 - 25 \leq 0$ . Dengan penambahan kendala ini pada masalah program linier sebelumnya, masalah program linier baru menjadi:

minimumkan  $f = x_1 - x_2$  dengan kendala  $-2 \leq x_1 \leq 2$ ,  $-2 \leq x_2 \leq 2$  dan  $-16x_1 + 8x_2 - 25 \leq 0$

**Langkah 7.** Atur bilangan iterasi dengan  $i = 2$  dan lanjutkan Langkah 4.

**Langkah 4.** Solusi masalah diatas dengan metode simpleks, adalah  $X_3 = (-9/16, 2)$  dengan  $f(X_3) = -2,5625$ .

**Langkah 5.** Karena Variabel pada  $X$  ada yang noninteger, maka digunakan metode cutting Plane Gomory untuk mengintegerkan variabel tersebut. Pertama tambahkan kendala baru dari pertidaksamaan (5) sehingga diperoleh  $-2x_5 - x_6 + x_8 = -9$ . Selanjutnya

diperoleh  $X_3 = \begin{Bmatrix} 0 \\ 2 \end{Bmatrix}$ .

**Langkah 6.**  $g_1(X_3) = \epsilon > c$ ,  $g_1(X)$  dilinierkan pada  $X_3$  sesuai dengan persamaan (1), maka  $g_1(X_3) = -4x_1 + 4x_2 - 5 \leq 0$  dan masalah program linier menjadi minimumkan  $f = x_1 - x_2$  dengan kendala  $-2 \leq x_1 \leq 2$ ,  $-2 \leq x_2 \leq 2$ ,  $-16x_1 + 8x_2 - 25 \leq 0$  dan  $-4x_1 + 4x_2 - 5 \leq 0$ .

**Langkah 7.** Atur nomor iterasi  $i = 3$  dan lanjutkan ke Langkah 4.

**Langkah 4.** Cari solusi masalah program linier dengan metode simpleks dan diperoleh

$$X_4 = \begin{Bmatrix} 3/4 \\ 2 \end{Bmatrix}.$$

**Langkah 6.** Linierkan  $g_1(X)$  menurut persamaan (1) pada  $X_4$  dan didapatkan  $g_1(X_4) = (1/2)x_1 + (5/2)x_2 + 11/8 \leq 0$ .

**Langkah 7.** Atur nomor iterasi  $i = 4$  dan lanjutkan ke Langkah 4.

**Langkah 4.** Cari solusi masalah program linier dengan metode simpleks dan didapat  $X_5$

$$= \begin{Bmatrix} -2 \\ 2 \end{Bmatrix}.$$

**Langkah 6.** Linierkan  $g_1(X)$  pada  $X_5$  menurut persamaan (1), dan diperoleh  $g_1(X_5) = -16x_1 + 8x_2 - 25 \leq 0$ . Selanjutnya dibentuk masalah program linier meminimumkan  $f = x_1 - x_2$  dengan kendala  $-2 \leq x_1 \leq 2$ ,  $-2 \leq x_2 \leq 2$ ,  $-16x_1 + 8x_2 - 25 \leq 0$ ,  $-4x_1 + 4x_2 - 5 \leq 0$  dan  $(1/2)x_1 + (5/2)x_2 + 11/8 \leq 0$ .

**Langkah 4.** Diperoleh solusi yang sama seperti pada iterasi  $i = 4$  dengan  $X_6 = \begin{Bmatrix} -2 \\ 2 \end{Bmatrix}$ .

Iterasi dihentikan karena telah diperoleh kekonvergensi sesuai dengan

pertidaksamaan (7) dengan  $X_{opt} = \begin{Bmatrix} -2 \\ 2 \end{Bmatrix}$ ,  $f(x_1,$

$x_2) = 4$ .

## KESIMPULAN

Disimpulkan dari hasil bahwa program nonlinier yang diselesaikan dengan metode cutting plane Kelley dapat menghasilkan nilai yang integer jika diaplikasikan dengan metode cutting plane Gomory. Jadi, setiap langkah pada iterasi pada metode cutting plane Kelley yang mentransformasikan bentuk nonlinier menjadi linier, jika hasilnya noninteger dapat diubah menjadi integer dengan metode cutting plane Gomory.

## DAFTAR PUSTAKA

- Bazaraa, S. M. & Shetty, C. M. 1979, *Nonlinear Programming, Theory and Algorithms*, Atlanta, Georgia.
- Bronson, R. & Wospakrik, H. J. 1993, *Teori dan Soal-Soal Operations Research*, Erlangga.
- Fraleigh, J. B. 1989, *A First Course in Abstract Algebra*, 4th edn, Addison-Wesley Publishing Company, Inc, Canada.
- Gill, E. P., Murray, W. & Wright, M. H. 1991, *Numerical Linear Algebra and*

*Optimization*, John Wiley & Sons Ltd, Paris.

Rao, S. S. 1978, *Optimization, Theory and Applications*, 2nd edn, John Wiley & Sons, New York.

Ravindran, A., Phillips, D. T. & Solberg, J. J. 1987, *Operations Research: Principles and Practice*, 2nd edn, John Wiley & Sons, New York.

Supranto, J., M.A. 1983, *Linear Programming, Edisi Kedua*, Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia.

Wolfe, C. S. 1985, *Linear Programming with Basic and Fortran*, Reston Publishing Company, A Prentice-Hall Company, Reston, Virginia